

# Magic Estimation

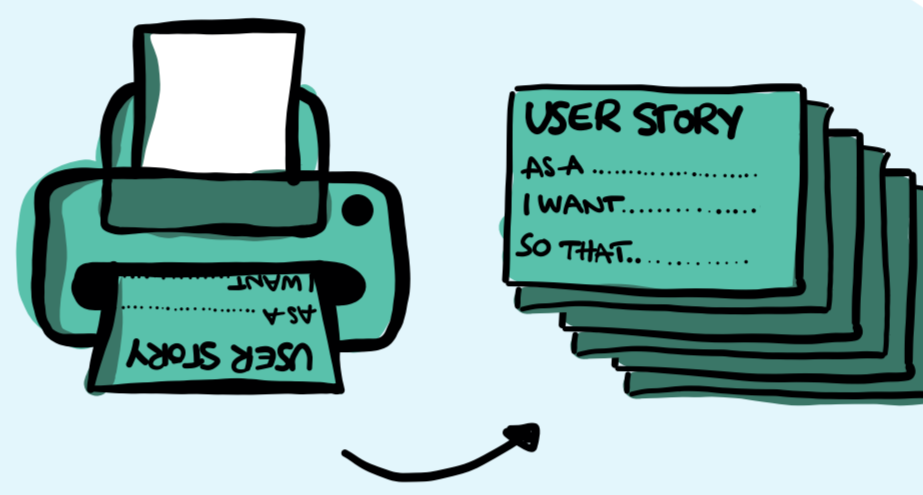


time2market.de  
hello@t2m.de

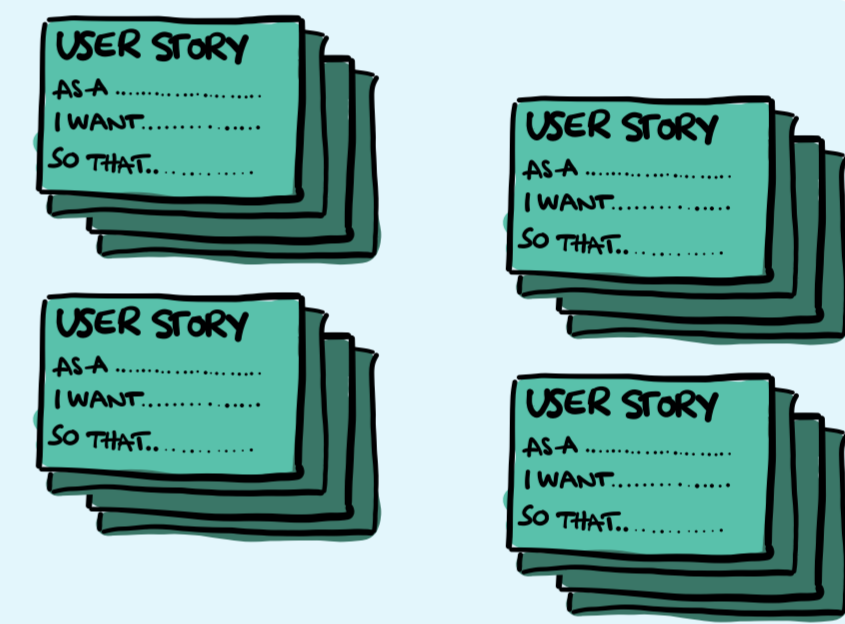
1. IN KURZER ZEIT VIELE STORIES SCHÄTZEN.
2. GESAMTÜBERBLICK ZUR KOMPLEXITÄT SCHAFFEN.
3. ERMÖGLICHT DIE ERSTELLUNG EINER RELEASEPLANUNG.

## SO GEHT'S:

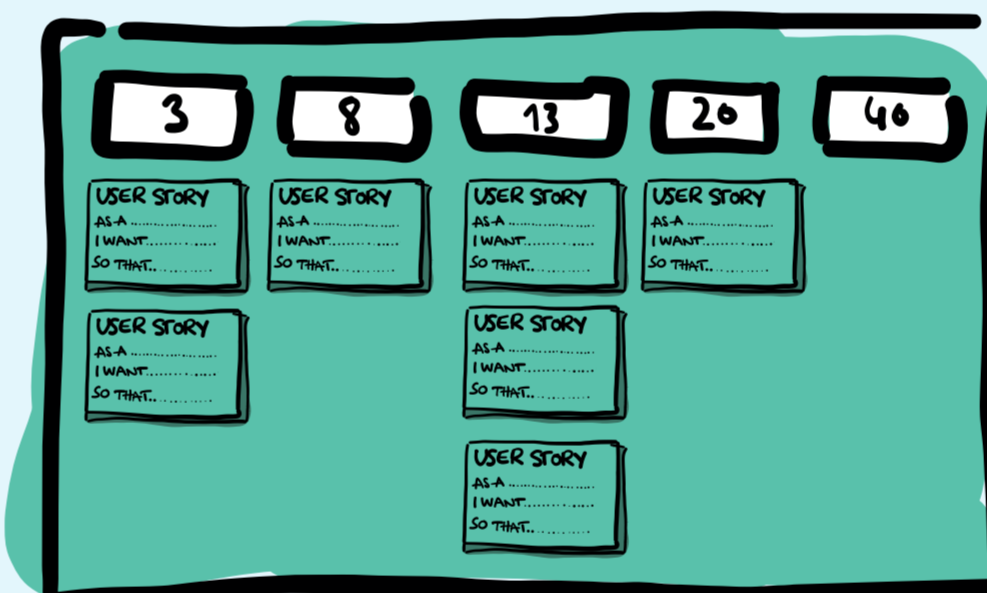
ALLE STORIES UND EPICS WERDEN AUSGEDRUCKT.



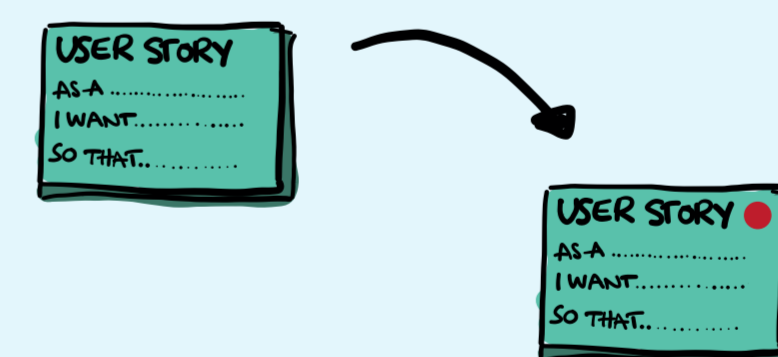
ALLE STORIES WERDEN UNTER DEN TEILNEHMENDEN VERTEILT.



STORIES WERDEN GEMÄß DER SKALA VON JEDEM GLEICHZEITIG ZUGEORDNET.



JEDER SCHAUT SICH DIE ZUGEORDNETEN STORIES AN UND SORTIERT GGF. UM.



KURZE DISKUSSION BEI UMSORTIERTEN STORIES.



## REGELN

ES GIBT EINE REFERENZ STORY.

SKALA (NACH MIKE COHN)  
1/2, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100

⊕ VERSCHIEBEN VON BEREITS POSITIONIERTEN STORIES.

⊕ FACHLICHE UND TECHNISCHE FRAGEN.

⊖ NICHT REDEN.

⊖ KEINE STORIES ZWISCHEN ZWEI WERTEN.

ZEITRAHMEN: 2 SID.